

dr Kinga Mielczarek

Hackathon edukacyjny

INNOWACYJNE ROZWIĄZANIA ZMIENIAJĄCE ŚRODOWISKO SZKOLNE

Za nami dwie edycje hackathonu edukacyjnego (2-3 kwietnia oraz 15-16 maja 2025 r.) przeprowadzone w ramach Regionalnych Projektów Edukacyjnych FEP 2021-2027 pn. *Regionalne wsparcie rozwoju kompetencji kluczowych w pomorskich szkołach*.

Hackathon to przede wszystkim praca w zespole, która bazuje na współpracy z osobami o różnych doświadczeniach. Formuła hackathonu wywodzi się ze środowiska programistów, jednakże Pomorski Ośrodek Doskonalenia Nauczycieli w Słupsku przeniósł te niezwykle inspirujące koncepcje na grunt edukacji szkolnej. Stały się one bodźcem do tworzenia środowiska sprzyjającego rozwojowi kompetencji proinnowacyjnych takich jak: samodzielność myślenia, współpraca, rozwiązywanie problemów, zarządzanie sobą i liderstwo itp. W warsztatach, które odbyły się w Łebie, owocnie pracowali przedstawiciele szkół podstawowych: SP Damnica, SP Damno, SP Zagórzycza, SSP Niepogłędzie, SP Żelkowo, SP Potęgowo, SP Łupawa, SP Skórowo, SP Główny, SP Stowięcino, SP Pobłocie, SP Kępice, SP Biesowice, SP Warcino, SP Korzybie, SP Barcino.

Nie zabrakło również ducha rywalizacji, bowiem zgodnie z założeniami hackathonu, zespoły konkurowały między sobą, prezentując wypracowane pomysły przed publicznością zgromadzoną w sali konferencyjnej hotelu Łeba Hotel & Spa.

PODN przygotował również niespodziankę dla szkół biorących udział w hackathonie edukacyjnym w postaci darmowej rady szkoleniowej dla placówki, która została wylosowana przez wicedyrektorkę Ośrodka.

Nauczyciele, specjaliści ucząc się od siebie nawzajem, stworzyli projekty na miarę środowiskowych społeczności szkolnych, nie zapominając o celowości wprowadzania realnych zmian w skali lokalnej.

Podczas hackathonów uczestnicy pracowali w następujących obszarach tematycznych:

kwiecień

- I. Przestrzeń w edukacji. Klasa i szkoła. Materia i emocje
- II. Integracja poprzez sztukę
- III. Integracja i współpraca międzypokoleniowa
- IV. Edukacja kulturalna w dobie globalizacji i sztucznej inteligencji

maj

- I. Przestrzeń w edukacji. Klasa i szkoła. Integracja poprzez sztukę

- II. Integracja i współpraca międzypokoleniowa

- III. Edukacja kulturalna w dobie globalizacji i sztucznej inteligencji

Cennym uzupełnieniem proinnowacyjnych działań uczestników, prócz owocnych sesji networkingowych, były wykłady inauguracyjne hackathonu warsztaty poprowadzone przez psycholożki współpracujące z PODN w Słupsku: Agnieszkę Biernacką – *Szkoła XXI wieku. Różnorodność i inkluzja w trosce o dobrostan* oraz Aleksandrę Klimczuk – *Edukacja w XXI wieku. Nauczyciel w centrum zmian: emocje, motywacja, technologie*.

Wnioski uczestników spotkań:

- Hackathon był niezwykle owocnym wydarzeniem, które dostarczyło nauczycielom praktycznych narzędzi oraz inspiracji do wdrażania idei różnorodności i inkluzji w codziennej pracy dydaktycznej.
- Warsztaty prowadzone w grupach tematycznych umożliwiły pogłębienie wiedzy oraz wymianę doświadczeń w różnych obszarach edukacji, co wzbogaciło perspektywę uczestników.
- Uczestnicy wykazali się dużą kreatywnością i zaangażowaniem, opracowując innowacyjne rozwiązania i projekty, które mogą realnie wpłynąć na poprawę dobrostanu społeczności szkolnej oraz jakość edukacji.
- Interaktywna forma zajęć, obejmująca warsztaty, dyskusje i ćwiczenia, sprawiła, że proces nauki był dynamiczny, angażujący i inspirujący.
- Atmosfera wydarzenia sprzyjała kreatywności i otwartości – uczestnicy mieli okazję wypróbować nowe metody pracy oraz techniki, które mogą wykorzystać w pracy z uczniami.
- Szkolenie nie tylko poszerzyło kompetencje zawodowe, ale również zmotywowało do dalszego rozwoju osobistego. Było także okazją do integracji i budowania relacji między nauczycielami z różnych szkół.

Pomorski Ośrodek Doskonalenia Nauczycieli w Słupsku mocno trzyma kciuki za wdrożenie wypracowanych pomysłów w macierzystych placówkach oświatowych!

dr Kinga Mielczarek

Wicedyrektor Pomorskiego Ośrodka Doskonalenia Nauczycieli w Słupsku.